

ČASOVÝ HARMONOGRAM ŠKOLNÍHO ROKU 2026/2027

1. Školní rok začíná sudým týdnem

1. září 2026

Třídnické hodiny

2. září 2026

Vyučování podle rozvrhu začíná

3. září 2026

2. Délka trvání pololetí

1. pololetí školního roku končí

28. ledna 2027

2. pololetí školního roku končí

30. června 2027

3. Datum vydávání vysvědčení

1. pololetí

28. ledna 2027

2. pololetí:

30. června 2027

4. Ročníkové zkoušky (1. – 3. ročníky)

duben 2027

5. Opravné zkoušky a klasifikace v náhradním termínu

do 30. 08. 2027

6. Třídní schůzky

- 1. Tř. sch. pracoviště Hlinky I. - IV. ročník
- 2. Tř. sch. pracoviště Závodí I. - III. ročník
- 3. Tř. sch. pracoviště Hlinky I. - III. ročník
- 4. Tř. sch. pracoviště Závodí I. - III. ročník

24. 11. 2026 od 16, 00

25. 11. 2026 od 16, 00

13. 04. 2027 od 16, 00

14. 04. 2027 od 16, 00

7. Termíny pedagogických rad (klasifikačních rad)

1. PR Hlinky	10. listopadu 2026
1. PR Závodí	11. listopadu 2026
2. PR Společná	19. ledna 2027
3. PR Hlinky	6. dubna 2027
3. PR Závodí	7. dubna 2027
4. PR Společná	23. června 2027
5. PR Společná	31. srpna 2027

8. Prázdniny, ředitelská volna a státní svátky

- Ředitelské volno: 26. - 27. říjen 2026
- Státní svátek: 28. října 2026
- Podzimní: 29. až 30. října 2026
- Státní svátek: 17. listopad 2026
- Vánoční: budou zahájeny 23. prosince 2026 a skončí 3. ledna 2027, vyučování začne 4. ledna 2027
- Jednodenní pololetní prázdniny: pátek 29. ledna 2027
- Jarní: od 15. do 21. února 2027
- Velikonoční prázdniny: 25. března 2027
- Státní svátky: 26. března (PÁ) a 29. března 2027 (PO)
- Hlavní prázdniny budou trvat od 1. července do 31. srpna 2027
- Školní rok bude zahájen 1. září 2027

9. Go kurz (1. ročníky)

pracoviště Hlinky (obory Lyceum, Cestovní ruch)	1. – 3. září 2026
pracoviště Hlinky (učební obory Autoelektrikář, Mechanik opravář motorových vozidel, Karosář, Elektrikář-silnoproud, Instalatér, Strojírenské práce)	2. – 3. září 2026
pracoviště Závodí (učební obory Truhlář, Kuchař-číšník, Cukrář, Aranžér, Stravovací a ubytovací služby)	3. – 5. září 2026